キャラクター名
コナ・マクヴィー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	渡り鳥A	カヴァー	渡り鳥
オプショナル		年齢	18歳	性別	女性
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	待ち望まれた子	経験	親友	邂逅	アリナ・エクス=マキナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	0		1			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ノーザンブレード	白兵	7r+4	2	5		
(↓80)	白兵	7r+4		7		侵蝕4 C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃
ヴォルカノントラップ(80～99)	白兵	5r+4		22		侵蝕4+8 ﾌﾙﾊﾟﾜｰｱﾀｯｸ→C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃+ｸﾛｽﾊﾞｰｽﾄ
ヴォルカノントラップ(100↑)	白兵	5r+4		37		侵蝕4+8 ﾌﾙﾊﾟﾜｰｱﾀｯｸ→C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃+ｸﾛｽﾊﾞｰｽﾄ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：渡り鳥	
コネ：ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P 好意	N 偏愛		
親友	P 同情	N 不安		
アリナ・エクス=マキナ	P 幸福感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	攻撃力+[LV*4]、ダイス-2個							
フルパワーアタック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80	
効果：	白兵攻撃力+[LV*5]、行動値0							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動　シーンLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PL：少名針妙丸
アークティカ地方の騎士の家系に生まれた少女。しかし両親からは立派な騎士になれ、と
重圧にも等しい期待を一方的に背負わされたのに嫌気が差し、故郷を去り渡り鳥として旅に出た。
メガネを掛けているがこれは普通に近眼なので、外れると普通に見えなくなるらしい……
本当は神速の剣技を操るブレードスナッパーを目指していたのだが、旅先で覚醒した力がキュマイラだった。
なので、パワーに重きを持ったマイトフェンサーへの転向を検討した結果功を奏す。
得物が両手剣じゃなくてノーザンブレードなのは、この名残である。（メタ的には命中がゼロになり当たらない、というのが強いのだが）
『推しのVtuberに貢ぎたい』という理由が最大のモチベーションとなっているらしく、実際彼女の得た報酬は推しへのスパチャに消えていく。