キャラクター名

シグマ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、貴方に対する対話判定は全て出目＋１される。
		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第一ターン終了まで使用不可。コストの代わりにあなたは発狂していない未練全てに、狂気点1点を加える。 舞台上の全存在はパーツを4つ選び各自損傷させる（レギオンは全滅）。
		盤上の駒		アクション	効果参照	効果参照	『完全解体』でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。（多分狂気点1点コストで0~3だと言われている。）
		拒む意志		ダメージ	2	0~1	『完全解体』でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定に対しては1回しか使用できない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
腕		アドレナリン		オート			最大行動値1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値2
		しっぽ		オート			最大行動値1
				オート			