

キャラクター名
無銘 (ムメイ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	暗殺者	カヴァー	連続殺人犯
オプション		年齢	不明	性別	無し
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自	古き記憶	経験	殺戮の日々	邂逅	闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	3			5	行動値	9
感覚	1	1	0		1	3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0		-1	1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼斬りの古太刀	白兵	5r+6	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
フォーマル	
携帯電話	
インクリボン	
コネ:手配師	
コネ:情報屋	
リスクジャンキー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者(鬼斬りの古太刀)	P	N		
襲 椿	P 有為	N 無関心		
元の持ち主	P 懐旧	N 悔悟		
四季崎 記紀	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 40

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハンニバル	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>								
リフレックス:ハンニバル	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: <シンドローム>								
彷徨える兇刃	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
確殺の間合い	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
戦乱の音色	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果:								
ストームプリンガー	1	12	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:								
物忌みの舞踏	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								
見えざるの糸	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
解き放たれた兇刃	2	5	マイナー	至近	自身	自動	解放:120↑	
効果:								
垣間見える兇刃	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <白兵> <射撃>								
岩融	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								
飛翔の一撃	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								
バイオネットシステム	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								

連続殺人犯、『オーヴァード狩り』、その真の正体は強い自我を持った遺産である。
 椿はふとしたことが原因でその遺産『無銘』に魅入られ、意識を奪われた哀れな被害者にすぎない。
 今や椿の体は完全に『無銘』のものとなっている。
 元は江戸時代中期に無名の鍛師によって作られた文字通り『無銘』の刀であったが、後に名のある人斬りの手に渡り、多くの人を斬るうち、人斬りと強者と死合う快楽に目覚める。

