

キャラクター名 グルラーク	プレイヤー名
------------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	錬金拳士	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	10	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	8150		家族から探されている 妖精と友達だった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	13		26 + 1	4				
体	12	敏捷度	8	10		25	4	セージ	4		
		筋力	8	4		24	4	エンハンサー	5		
心	6	生命力	17	11		40	6	アルケミスト	9		
		知力	6	8		20 + 2	3				
		精神力	9	12		27	4				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	2125 p		p
頑強	218 p		p
カード軽減	A13 p		p
武器習熟S/格闘	1B31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【ドラゴンテイル】	
【キャッツアイ】	
【ビートルスキン】	
【メディテーション】	
【リカバリィ】	
【パラライズミスト】	
【バークメール】	
【ヴォーパルウェポン】	
【クラッシュファンク】	
【エンサイクロペディア】	
【ヒールスプレー】	
【ディスペルニードル】	
【イニシアティブブースト】	
【クリティカルレイ】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スケイルガード	10		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 15	12	17	11										
《大転がしテイルスイング》	1H#	1	1	2d+ 15	12	13	11										
《飛空投げ》	2H	0		2d+ 14	12	17	10										
パワーリスト	1H	5		2d+ 14	9	17	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 14	12	17	0										
パンチ	1H	0		2d+ 14	12	17	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 13	12	17	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 14	5	87
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定 + 1
耳 蝙蝠の耳飾り	姿の見えない相手へのペナルティを - 2 に軽減
顔 (専用) 狩人の解析鏡	魔物知識失敗時もレベルがわかる、成功時命中 + 1
首	
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗 + 1
腰 (専用) アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：坑夫（マイナー）3Lv	□□□□⑤
フェイダグン地方出身のリルドラケン。 幼い頃から錬金術にのめり込み、魔動機文明の遺産が多く残ると言われるノルダール地方・シルヴェンへの留学を志して、リオスの道場で護身術を修める。 海路にてノルダールを目指すも、蛮族領近海で水棲魔神の襲撃を受け難破。溺れかけたところを、ウンディーネに救われて一命を取り留めた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
やっとの思いで辿り着いたノルダール地方にて、冒険者として生活費を稼ぎながら錬金術の研究に励むことができ、それなりの手応えを得られたので、 数年前からは最前線コーリオに移り、その成果を試している。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

