キャラクター名
フィル

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	

出自	商人	**運命**	修行	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	2	0	18	48 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	37
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	8	37	3	8	18	0
アーツ	ｱｼﾞｪｲｾﾝﾄ・ｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ+ﾌﾞﾚｲｸﾀﾞｳﾝ							10	
その他									
総計(１)		22 %	0	8 %	37 %	7	8 %	28	3
総計(２)		22 %	0	8 %	37 %	7	8 %	28	3
総計(両)		22 %	0	8 %	37 %	11	8 %	28	3

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 420	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アジェイセント・シューティング	2/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							