キャラクター名: ゾロメ

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	2		8
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	32		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	4	
運転： 馬	2		芸術：			知識：			情報： 噂話	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀「飢捨髑髏(ｶﾞｼｬﾄﾞｸﾛ)」	白兵	8r+30	6	12		シーン一回、攻撃力+2ｄ(ﾚｲｼﾞﾝｸﾞﾌﾞﾚｲﾄﾞ)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果：	相手の判定を一度だけ無効							
異世界の因子	1	5	ｵｰﾄ		自身	自動	80	
効果：	ｼｰﾝで使用されたｴﾌｪｸﾄをｺﾋﾟｰする。							
環境適応	1							
効果：								
異形の歩み	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昔々あるところに、里でひっそりと暮らす獣の一族がおりました。
獣の一族はそれはそれは大層綺麗な毛を持っており、その肉を食べた者は不老不死に、その毛を使って織った反物は光輝くとさえ言われておりました。
だから獣の一族は外に出て貴族に剥がれることを恐れ、山奥で集落を作って暮らしていたのです。
ある日、そこへ一人の山男が道へと迷い辿り着いてしまいました。集落の獣は山男を殺そうと躍起になりましたが、それを可哀想と思った一匹の獣が男を逃がしたのでした。
もちろん、この里のことを秘密にすると約束して……。

しばらくして、この獣が里を下りて獲物を獲っていたときのことです。里からもくもくと煙が上がっていることに気がつきます。
慌てて戻った里は正に地獄絵図でした。家は燃やされ、所々に皮も肉も削がれた仲間達の骨が転がっておりました。
そして、その悪逆無道の先にいたのは、あの山男とその仲間かもしれない男でした。

獣は慟哭し吠え叫び、男と仲間の喉元を全て食いちぎりました。
里へやってきた人間は皆死にましたが、獣の仲間はもう帰ってはきません。獣も仲間の元へ行こうとしたその時です。
「「帰ろうぞ、ゾロメ。肉と皮と生き肝があれば必ず帰ってこようぞ」」
それはいないはずの仲間達の声でした。しかし周りには仲間の姿をありません。あるのは残された骨のみ……。

そう、骨が獣に語りかけていたのです。骨はやがて獣の元へ集まり、１つの剣のようなものへと変わっていきます。

「ゾロメよ、我らは必ず蘇ろうぞ！数多の強者、輝けし者の血を、肉を、生き肝を集め命を蓄えよ。さすれば我らは再び命を取り戻さん」
それを聞いた獣は頷き、骨の塊を手に取ります。
そして、殺した山男の皮を被り、人里へと降りていったのでした。
人の命を集め、同胞を取り戻すために……。