

キャラクター名
葛村 神太郎

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン	ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	記者
オプション		年齢	24歳(実年齢3歳)	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自	人工生命体	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	24
感覚	4	1	0	2	4	11	(非装備時)	24
精神	2	0	0			2	戦闘移動	29
社会	1	0	0			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UIGN(作成時+SL)	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー		-2		14		装甲無視/複数個の場合一番高い装甲値参照
エンチャント		0				選択:E[光の舞踏]/武器[シザーリッパー]
迦楼羅の目覚め		0				2+3使用/侵蝕+3/マイナー
金翅鳥		0				2使用/侵蝕+2/マイナー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ[要人への貸し]	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
都築京香	P 感服	N 不信心		
面影島	P 憧憬	N 隔意		
七姫薫	P 幸福感	N 悔悟		
戸田六郎	P 誠意	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+[Lv]個増加							
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、【感覚】判定の達成値に+[Lv*2]							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。この移動は離脱可能							
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	【白兵】を【感覚】代用							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	ガード不可/シナリオLv回							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選)	対決	-	
効果:	白兵攻撃を範囲(選)にする/シナリオLv回							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*10]/ダイス-5/シナリオ1回							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]/シナリオ3回							
ハートレスメモリー	1	4	メジャー	視界	単体	効果	RB	
効果:	EA P.135(基本2 P.181)参照							
鏡の盾	3	8	オート	効果	効果	自動	80↑	
効果:	受けたダメージを最大[Lv*20]まで反射する							
空疾る爪	1	4	オート	至近	-	自動	120↑	
効果:	判定直後、達成値+10/1回の判定に複数回使用でき、効果は累積する/シナリオLv回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7) 選択:エンハイ							
雑踏の王	★		メジャー					
効果:								

使用:基本1+2/上級/EA/HR/LM/RW/BC/RU
環境:フルスクラッチ/環境点+15/EE点+4

シザーリッパー(HR)
・使用経験点:40
・種別:白兵/技能:白兵/射程:至近
・攻撃力:14/命中:-2/G値:0
・対象の装甲値を無視してダメージを参照する。対象が複数の防具を装備している場合、代わりに最も装甲値の高い防具ひとつの装甲値を無視する。
エンチャント(BC)
・使用経験点:10
種別:カスタマイズ(武器)
習得時にエフェクトをひとつ選択する。選択したエフェクトを組み合わせた攻撃に、選択した武器を装備を使用していた場合、その判定のダイスを+2個する。
(武器は対応するエフェクトに合わせて、二名がつかうことが多い)

EE「雑踏の王」
シンドローム:エンジェルヒロウ
最大Lv1/タイミング:メジャー
技能:-/難易度:自動成功/対象:自身/射程:至近/侵蝕値:-/制限:-
効果:超人的な近く能力によって周囲の存在の動きを俯瞰的に把握、予測することができるエフェクト。
これによって雑踏に紛れた敵を探し、人込みの中を誰にもぶつからず通り抜けることなどが可能となる。
GMは必要と感じたなら【知覚】の判定を行わせてもよい。

