キャラクター名: コタロー

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	2090		ガキ大将だった		
			異種族の町で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16 + 2	3
		敏捷度	6			17 + 1	3
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	12	2		21	3
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	1	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由
家族をすべて失ったので

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コタロー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

所持金: 3983 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 105 /合計 105