キャラクター名
戸杉優

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	ニート理事長
オプショナル		年齢	28歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	脱走	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	5
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓武器		0				
ボルトアクションライフル	射撃	5r+2		8		同エンゲージ攻撃不可
ボルトアクションライフル	射撃	5r+2		8		同エンゲージ攻撃不可
ボルトアクションライフル	射撃	5r+2		8		同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
(シューターズジャケット)	13	3	-1	-2	

合計装甲：	3	合計回避：	-1

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
指導者	P	N		
ライバル	P 友情	N 隔意		
夢野衣良	P 連帯感	N 恐怖		
霧雨魔理沙	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果： C値-LV(下限7)。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 射撃を精神判定で行える。								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器		対決		
効果： 同じ技能で扱う武器を2つ装備する。判定の達成値5-LV(下限0)。								
瞬速の刃	3	3	メジャー			対決		
効果： 判定ダイス+LV+1。								
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲(選択)			
効果： 対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可。1シナリオLV回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果： 対象の判定を自動失敗。1シナリオ1回。								
斥力の矢	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 命中-1、攻撃力+LV×2の射撃武器を装備する。								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 所持している武器から2+LV個の効果を重複させる。								
暗黒の槍	2	3	メジャー			対決		
効果： 装甲無視。HP5点消費。1シナリオLV回。								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+LV×3。判定ダイス-2。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果： 対象は戦闘移動する。拒否可能。1シナリオLV回。								
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身	自動成功		
効果： 常備化ポイント+LV×10。侵食基本値+2								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動成功		
効果： 天才だから神に質問できる。天才だけど神に拒否されることもある。1シナリオLV回。								

幼い頃からノイマンに覚醒する兆しがあったのか、頭の回転が速く記憶力も良かった。中学生の時分、ついに外に出るよりも部屋で考え事をしている方が有意義だと考えるようになり、引きこもりと化した。1人で勝手に勉強はしていたのだが高校に進学することはなく、そのまま引きこもっていたある日、とあるジャームにより自室のみをピンポイントで破壊された(他の部屋や家屋全体は簡単な補修で通常通りの強度と機能を回復する程度に被害は収まった)際にオーヴァードとして覚醒し、UGNエージェントとして活動を開始する。

エージェントとなったはいいが、少なくない任務で引き込まれないことを理由に脱走未遂を繰り返し、放置しようにもディメンションゲートを各地で閉じずにいるため騒ぎを起こし、抹消しようにもジャームではない優秀なオーヴァードであることには変わらなかったためかつての上司の頭を悩ませていた。

そして幾十度目の脱走から連れ戻された際に直接任務に出向くことが少なく、指揮や組織管理が多くなる支部長に任命される。『本気を出せばプランナーにも劣らない組織運営力』と言われるほどの手腕で支部を支えることになる……のだが仕事は1人の時にすぐに終わらせてしまい、後はだらけているだけなので彼の功績が目立つことはない。なお、『本気を出せばプランナーにも劣らない』というのは、支部長になった当時に彼のやる気を出させるためにライバルだったエージェントが流した噂であるため真偽の程は不明である。

その身に宿すレネゲイドは特に衝動を強く引き起こすタイプであり、定期的に戦闘をしなければ頭の中で戦えという声が煩く響き続けることになる。あまりに煩くて鬱陶しいので彼は面倒くさがりつつも仕方なく声が聞こえる前に自ら現場に赴くことになる。出向く頻度を上げすぎると自分で選んで出向いたにも関わらず何か違うとの理由で脱走しようとするため、周囲に迷惑をかけ続けている。

キャラクター名：戸杉優

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
弾丸加速用魔眼(斥力の矢)	射撃	5r+1		LV×2		
		0				
コンボ↓		0				
崩天	射撃	5r+1	8	35		同エンゲージ攻撃不可、装甲無視、HP5点消費(⑦使用後、①+②+③+④+⑧+⑨+⑩)
崩天(100↑)	射撃	8r+1	7	48		同エンゲージ攻撃不可、装甲無視、HP5点消費(⑦使用後に①+②+③+④+⑧+⑨+⑩)
		0				
終劫(100↑)	射撃	8r+1	7	48		同エンゲージ攻撃不可、装甲無視、HP5点消費(［崩天］+⑤)

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身			
効果：	すべての情報の代わりに使用し、意志で情報収集判定を行う。ダイス+LV個。							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	緊迫状況外	
効果：	どこでもドア。他人も利用できる。							
ポケットディメンション	★		メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果：	四次元ポケット。隠されているものを発見するなら知覚判定。							
代謝制御	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果：	起床時間、就寝時間、消化機能、免疫機能、感情などを完全に制御する。GMによって意志判定が必要。							
写真記憶	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果：	目にしたものを完全に記憶する。GMによっては知覚判定が必要。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								