

キャラクター名

アークリット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
55:雪	真っ白な雪。真っ白な翼と似ているねってあの子と笑いあった。寒い日、深い深い雪の降る日。
77:幸福の時	みんなに愛されている時間は、とっても幸せな時間でした。ちやほや、ちやほや、かわいいかわいい。って。
「ゲーム」	あの日は、このゲームを通して、現実の境目に身を投げ、死んでいく魂の仲間を救った。そして、ゲームの世界で生きていくことになった。あの日の記憶は、今でも心に深く刻み込まれている。
「世界大会」	あの大会は、一生懸命練習した結果、優勝することができた。あの時の喜びは、今でも心に深く刻み込まれている。
「その後」	あの事件は、大きな転機だった。今では、新しい世界で生きていくことになった。あの時の記憶は、今でも心に深く刻み込まれている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルメイダちゃん	対抗	3 ①②③④⑤	
ネロちゃん	憧憬	2 ①②③④⑤	
アカタテハちゃん	依存	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		被虐の姫(お姫様)		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		マゾヒスト(庇う)		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		私だけの痛み(肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		平気よもっといたぶって(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あこ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘人形(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ふしぎな軀(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1 + 「切断」 無効化。
胴		お友達(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		可愛い姿(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		堕ちた翼(やぶれひま)		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		ガラスのネックレス(たからもの)		オート	=	=	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1