

キャラクター名
マリ = リンネ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	2410		故郷の場所を知らない 血縁者と死別したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		18	3
体	11	敏捷度	6	2	-1	13	2
		筋力	6	3		20 + 2	3
心	13	生命力	5	5		21	3
		知力	11	13		37	6
		精神力	10	8		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
レンジャー	5		
セージ	7		

戦闘特技		
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
かばう	1-285p	p
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
ガーディアン	1-279p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 400 /合計 400	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能				合計値	0 16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ラメラアーマー	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□

バンダナ	○□□○□□
冒険に出るときのカンパx31	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
なくしたお金	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	16	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	15			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 石人の耳飾り	敏捷-1、防護+1
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏回避+1
右手 マナリング	魔法ダメ+1
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由：探している人がいる		○□□□⑤
リルドラケン生まれのナイトメア。 生まれてすぐに故郷が蛮族により襲われ、親兄弟が殺されてしまう。 彼女自身もその際に生死をさまよう大怪我を負ってしまった。 その際に、故郷の災禍を鎮めようと派遣された冒険者に命を救われ、近くの冒険者の宿『熊の手亭』に預けられそこで育てられる。 成人した彼女は、命を救ってくれた冒険者に会うべく冒険に出ることにした。		○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒
荒くれどもの住まう冒険者の宿で幼いころから手合わせなどをして育ったため、ダメージを受けることを恐れない。 そして、そのスゴコ根性で培われた精神力は目を見張るものがあり、それが彼女の原動力でもある。 幼いころから冒険者の宿で働かされていたため、冒険に出ることがないわりに蛮族の名前などを知っている。		○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕