

キャラクター名
馬面

プレイヤー名

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	サーカス団員
オプション		年齢		性別	オス
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自	転生体	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: 料理	4		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r		19		7dx@7 対象3体 装甲無視
		0	3D+9			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
記憶の少女	P 友情	N 偏愛		
もう一人の自分	P 親近感	N 無関心		
サーカス団長	P 尊敬	N 嫌気		
新月のサーカス団	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:	衝動判定のダイス+LV個							
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果:	シーン間の素手の攻撃力+[LV*2]							
鋼の顎	3	3	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+7 装甲無視の射撃攻撃。同エンゲージ不可。1シーンにLV回							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+LV*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
要の陣形	3	3	メジャー		3体			
効果:	1シナリオLV回							
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション					
効果:	判定のダイス+[LV+1]							
コンセントレイト:オルクス	3	2	メジャー					
効果:	いつもの							
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果:	HPダメージを-[1D+LV*3]							
浮遊する大地	3	3	オート	至近	自身	自動成功		
効果:	隆起する大地の射程:視界、効果+2D。1シーンLV回							
吸着	★							
効果:								
屑鉄の橋	★							
効果:								
効果:								
効果:								

馬のレネゲイドビーイング
人間の体に馬の頭が生えている
料理が得意

ある宇宙的な出来事に巻き込まれた馬にレネゲイドが感染し
そのレネゲイドが分離したもの
記憶を受け継いでおり記憶の中の少女を探している
その時に団長に拾われサーカス団員として行動している

彼はあるものを探している
それは友、共にあった時間は短くともあの暖かい小さなぬくもりを彼は忘れない
彼は探し求め続けるだろう、一人の少女のことを