

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
メルシャリー・ガルシア

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない。		
経験点	0		冒険者に命を救われたことがある 体に傷跡がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	2		22 + 2	4
	敏捷度	10	8		33 + 2	5
体	筋力	2	1		11	1
	生命力	4	2		14	2
心	知力	12			14	2
	精神力	5	2		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
両手利き	1B32 p
二刀流	1B30 p
双撃	1B30 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	13	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	+1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	14 1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 専用化 器用+2 オーダーメイド +3000G	1H拳	8		2d+ 12	10	13	10										
爪	1H	1		2d+ 0	10	1	6										
牙	2H	1		2d+ 0	9	1	11										
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 11	11	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 14	1

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 壊すと被ダメージ-2
背中	サーマルマント 炎、水・氷のダメージを-1
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついた時はすでに一人、メルシャリーは父の顔も母の顔も知らない。 自分が今までどう生きてきたのかもわからない。 わかることは、ここが知らない森で どこかで打ってしまったのか頭が痛い事。 あとは、物が少し散乱している、。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
ある時に獣に襲われ、傷を負って意識を失いそうになる。 もうだめだと思った時、一人の冒険者に命を救われた。 世界のことを教えてくれた。道を示してくれた。 それからは冒険者のついで宿に預けられ、数年時を過ごした。	
名前については、文字が服に刺繍されていたのでおそらくこれなんだろうなって。	

