

キャラクター名 アストライア・ルドベギア・エセルフィン  
プレイヤー名

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	魔動神官	性別	女	年齢	12(+350)
冒険者Lv	5	経歴	絶対に知られたくない秘密がある。(自身も知らない)		
経験点	1500		高レベルの魔法をかけられたことがある。(クエスト) 誰かを救ったことがある。(重症の蛮族)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	5	1		15	2	アリスト	4		
		敏捷度	3			12	2	マジテック	2		
体	9	筋力	6			15	2	レンジャー	1		
		生命力	6	3		18	3	セージ	5		
心	8	知力	10	2		20	3	アルケミスト	1		
		精神力	12	6		26	4				

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		14		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	0	11	5										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	0	11	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
活性弾x100	○□□○□□
保存食x45	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□

マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	12 m	36 m	2d+	0	4	33

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	0	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア(小)
顔	マギスフィア(小)
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	パレットスリンガー
その他	浄化の聖印 消費MP増加を防止する

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
「人族も蛮族も命は平等です。ゆえに生きるために命を消します。」 エセルフィンの神像が受肉して生まれたセンティアン。センティアンではあるが神は多数存在するがそこにいだけであり何も齎さないと思 っており、故に自分が神に代わって救済を執行しべきだと考えている。 しかし長年エセルフィン特有の強者に対する妬みと弱者に対する排他的な信仰を身に受けて育ったので命は管理されるものという考えが根付い ている。常に均衡状態を好み不要因子は容赦なく排除する姿勢が強い	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛
冒険に出た理由→平和を求めて	
◇性格 ・他者を思いやる優しい性格。しかし思考回路そのものが残念。 ・口癖が「○○を消します！」例：MPを消します！（強引な魔法拡大しながら）	○□□□⑤