

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r		18		7dx@7
	白兵	9r		18		9dx@2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品					合計装甲:	0	合計回避:	0
					ロイス			
対象		感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費			
賢者の石		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
最大財産P:		4	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インスタントボム	5							
効果:								
ブラストフォーカス	2							
効果:								
カスタマイズ	3							
効果:								
音速攻撃	1							
効果:								
コンセントレイト:モルフェウス	3							
効果:								
剣精の手	1							
効果:								
リミットリリース	1							
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:									
効果:									
効果:									
効果:									
効果:									