

キャラクター名
武器破壊型射撃アタッカー

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | モルフェウス オルクス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|----|----|
| 手裏剣 | 射撃 | 4r+4 | | 2 | | |
| 武器作成 | 射撃 | 4r+4 | | 21 | | |
| 武器作成100% | 射撃 | 4r+4 | | 24 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|----|----|----|----|-----------------|
| 祈りの造花 | | 8 | | | ハンドレッドガンをLv3で取得 |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 手裏剣 | |
| ウェポンケース | |
| リーサルシャイン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 8 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ:モルフェウス | 2 | 2 | メジャー | | | | - | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 装甲無視 判定ダイス-1 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガنز | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃力Lv*3+4の射撃武器作成 | | | | | | | | |
| ジャイアントウェポン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ハンドレッドガنز攻撃力+5 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定ダイス+Lv+1 ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: 砂の加護の対象の攻撃力Lv*4 | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: 攻撃力+使用した武器の攻撃力 武器破壊 | | | | | | | | |
| デトネイトモード | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120% | |
| 効果: 武器攻撃力2倍 HP-5 武器破壊 シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 壁抜け | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 透明存在 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 成分分析 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|