キャラクター名: ガストン・ガードナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	210		大怪我をしたことがある		
			名誉を失ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	6	2	22 + 2	4
		敏捷度	5	7		19	3
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	6	11		24	4
心	7	知力	10	2		19	3
		精神力	10	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
マギテック	1		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
アンチボディ		
リカバリィ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 16	12	15	30										
イヴニダイト製・銀のパワーリスト（鋳製・OM+3・魔法の武器+2、イヴニダイト製） グラップラー専用、パンチ強化、銀製の武器(4000G)、専用化、オーダーメイド+3(30000G)、魔法の武器化+1(10000G)、イヴニダイト製(10000G)、魔法の武器化+2(80000G	1H拳	8	2	2d+ 18	9	17	18										
イヴニダイト製・銀のアクセルブローグ（鋳製・OM+3 魔法の武器化+1、イヴニダイト製） グラップラー専用、キック強化、銀製の武器(4000G)、専用化、オーダーメイド+3(30000G)、魔法の武器化+1(20000G)、イヴニダイト製(20000G	1H#	18	1	2d+ 17	10	16	28										
銀のスムーズスローワー グラップラー専用、パンチ強化、投げの命中・威力が+2、銀製の武器(2000G))、専用化、オーダーメイド+3(3000G	1H拳	4		2d+ 16	12	15	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳 勇者の証：技	能力値の成長の出目に「1」が含まれなかった場合、もう一度1D6を振り直せる。ただし、振り直した場合は出目を必ず採用する。
顔 不敵の仮面	HPが「0」以下から「1」以上に回復するとき、HPを追加で「10」点回復する。
首 光のアミュレット	アンデットからの攻撃に対して回避・生命・精神抵抗+1
背中 野伏のサーマルマント	炎と水・氷のダメージを-1点。
右手 巧みの指輪	器用度を+1。破壊すると能力値が一時的に+13
腰 真・ブラックベルト	防護点+2
足 韋駄天ブーツ	「通常移動」が5m、「全力移動」が15m延びる。
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
フローティングスフィア(大)	原価3210G、OP(ﾀﾞｻ：MP-1(100G))
左手 宗匠の腕輪	器用度を+2。破壊すると能力値が一時的に+14

その他メモ

サプリ適用前URL　http://charasheet.vampire-blood.net/278514
サプリ適用によりリビルド。詳細は成長履歴12回目を参照。
リビルドの件は一期一会亭（主催・dj_keso様）、自由の剣亭（主催・kiaiyoke様）、天の架け橋亭（主催・らい（♂）様）へそれぞれ報告済み。
比較的寡黙。最近はよく喋るようになってきた。発言の前に「……」が付く。
復讐するは我にあり。ロビンフッドがいないなら、ロビンフッドになればいい。生きてさえいれば、あとは万事どうにでもなる。
セッション三回目が終わった後、慈雨神フェトル様信仰となりました。
セッション三回目にしてようやくキャラが固まってきた。それにしても我ながら陳腐でテンプレな復讐キャラである。
冒涜的な生物から安慈和尚に画像変更。ようやく人間になれた。
グラップラー技能も成長してきたので筋肉も増えただろう、ということで体重増加（60→68）。
かつての友人が時折使っていた言葉を思い出し、しっかり覚えてみようと思ったということでドレイク語習得。しかし役立つとは思えない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ガストン・ガードナー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
花のエンブレム	○□□○□□
交差した剣のエンブレム	○□□○□□
天の架け橋亭卒業のエンブレム「虹の架け橋」	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x12	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
水晶の首飾り	○□□○□□
トンファー（Sランク）	○□□○□□
スパイクブーツ	○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
ゴールデン耳栓	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
保存食（1週間分）x20	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
ワイン（ボトル）x6	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
マテリアルカード 金Ax31	○□□○□□
マテリアルカード 赤Ax20	○□□○□□
マテリアルカード 緑Ax11	○□□○□□
マテリアルカード 金Sx3	○□□○□□
マテリアルカード 赤S	○□□○□□
マテリアルカード 赤Sx2	○□□○□□
コボルド化薬（不完全品）	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
宗匠の腕輪（破壊）	○□□○□□
巧みの指輪（破壊）x3	○□□○□□

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□