キャラクター名

深淵触手A

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効。攻撃大失敗で手駒に2倍
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象にした肉弾白兵攻撃判定-1
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		エナジーチューブ		オート	3	自身	最大行動値+2。損傷時基本パーツ+1で損傷
		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	スイッチ損傷時、攻撃者の狂気+1
		守護本能		オート	なし		主を定める。同エリアにいるとき、攻撃対象を自身に変更できる