キャラクター名
百鬼　仁-なきり　じん-

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>ハヌマーン | ワークス | ヴィジランテＢ | カヴァー | ヴィジランテ |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 44 % |
| 出自 | ヴィランの子 | 経験 | 元ヴィラン | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | 2 | | 7 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 30 |
| (非装備時) | 28 |
| 戦闘移動 | 33 |
| 全力移動 | 66 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ヴィラン | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 夜光 | 白兵 | 7r+8 | 2 | 11 | | 装備時行動値+6　攻撃したＭｐ終了時ＨＰを4点失う。　RWP.85 |
| | | 0 | | | | |
| -オート- | | 0 | | | | |
| 紅華吹雪-さくらふぶき- | | 0 | | | | ①+②　D+［5］個　達成値+6　侵蝕4 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 野火 | | 6 | | 2 | 感覚ダイス+3 |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 6 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 煙草 | |
| | メモリー：「ヴィランとしての日々」 |
| ウェポンケース | メモリー：「ヒーローになってもいいと思えた時間」 |
| ハイドアウト | メモリー：「父親」 |
| コネ：Ｖネットの影 | |
| | |
| デモンズシード | |
| パワーソース：デーモン | |
| Malicia-マリーシア- | |
| | |
| ソウルアイテム:【夜光】 | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 冬月　智累 | P　遺志 | N　恐怖 | | |
| ヒーロー誓約の灯火(アキレギア) | P　友情 | N負けない！！ | | |
| ヴィジランテ | P　執着 | N　悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 裏切り正義-エクスヴィラン- | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P：　1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：D+［ＬＶ］個　1Ｒ1回 | | | | | | | | |
| ウィンドブレス | 3 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ↑リミット | |
| 効果：↑と使用　達成値+［ＬＶ×3］ | | | | | | | | |
| Ｃ（エンハイ） | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値ーLV(下限値7) | | | | | | | | |
| かまいたち | 1 | 2 | メジャー | - | 視界 | 対決 | - | |
| 効果：射程視界変更　攻-5 | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果：攻+ＬＶ×10　1Ｓ1回　D-［5］個 | | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：Ｍｐ終了まで隠密状態になる。1ＳｎLV回 | | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：隠密限定、判定D+1個、攻撃力+［LVx3］ | | | | | | | | |
| デスストーカー | 6 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ↑リミット | |
| 効果：隠密状態で与えるD+［LVx4］、基本+5 | | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | メ/リ | 武器 | - | - | - | |
| 効果：白兵感覚置換 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲（選択） | 対決 | - | |
| 効果：対象範囲（選択）変更　1SLV回 | | | | | | | | |
| ストライクミラージュ | 1 | 6 | メジャー | - | - | 対決 | 120↑ | |
| 効果：対象はリアクション、ガードを行えない。カバーリングを行った場合ガードを行ったものとして算出できない。1SV回 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 1 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果：１Ｒ１回のエフェクトを一つ選択、１ラウンド２回まで使用できるようになる。１SLV回 | | | | | | | | |
| 月光の奏者 | 1 | 2d10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果：対象がドッジ判定直前使用判定を自動成功、あるいは自動失敗にする。１Ｓ１回 | | | | | | | | |

悪魔の魂、レネゲイドに感染して覚醒した青年。

両親がヴィランであり、ヴィランであることを強いられて生きてきた。
悪いことは好きではないので、自分のしていることに疑問を感じ、ヴィランとしての作戦に身を入れられず、怒った仲間のヴィランに殺されかける。

ヒーローとまでなるのに抵抗があり、アガートラームに助けられてからもヴィジランテとして活動している。人に感謝される仕事は性に合っているのか、人を救う活動に生きがいを感じている。
しかし、影と速さを最大限生かした戦闘スタイルのため、人の目に留まることはあまりない。

●キャラシ文言
ｎ＝サンプル数
S=シナリオ
Ｓｎ＝シーン
D+［ｎ］個=ダイス+［ｎ］個
DR=ダメージロール
C値=クリティカル値
MP＝メインプロセス

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| --- | --- |
| 百鬼　仁-なきり　じん- | |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 100↑DB込紅華吹雪-さくらふぶき- | | 0 | | | | ①+②　D+［6］個　達成値+6　侵蝕4 |
| 夜想曲 | | 0 | | | | ⑬　侵蝕率+２ｄ１０ |
| -マイナー- | | 0 | | | | |
| 朧月夜-おぼろづきよ- | | 0 | | | | ⑥　隠密状態になる。　侵蝕3 |
| -メジャー- | | 0 | | | | |
| 冥斬封-めいざんふう- | 白兵 | 14r+8 | 2 | 44 | | 夜光+③+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕6+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:冥斬封-めいざんふう- | 白兵 | 17r+8 | 2 | 51 | | 夜光+③+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕6+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 裂壊桜-れっかいおう- | 白兵 | 14r+8 | 2 | 44 | | 夜光+③+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕10+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:裂壊桜-れっかいおう- | 白兵 | 17r+8 | 2 | 51 | | 夜光+③+⑦+□+⑨+10+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕10+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 極光蓮華-きょっこうれんか- | 白兵 | 14r+8 | 2 | 39 | | 夜光+③+④+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕8+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:極光蓮華-きょっこうれんか- | 白兵 | 17r+8 | 2 | 46 | | 夜光+③+④+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕8+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 邪霊一閃-じゃれいいっせん- | 白兵 | 14r+8 | 2 | 39 | | 夜光+③+④+⑦+□+⑨+⑩+③+④+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕12+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:蓮邪霊一閃-じゃれいいっせん- | 白兵 | 17r+8 | 2 | 46 | | 光+③+④+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕12+クリンナップ時侵蝕+3 |
| -マシラ+- | | 0 | | | | |
| 鬼牙刹牙-きがせつが- | 白兵 | 9r+8 | 2 | 94 | | 夜光+③+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕11+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:鬼牙刹牙-きがせつが- | 白兵 | 12r+8 | 2 | 111 | | 夜光+③+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕11+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 鬼牙双衝-きがそうしょう- | 白兵 | 9r+8 | 2 | 94 | | 夜光+③+⑤+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕15+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:鬼牙双衝-きがそうしょう- | 白兵 | 12r+8 | 2 | 111 | | 夜光+③+⑤+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕15+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 鬼牙瞬突-きがしゅんとつ- | 白兵 | 9r+8 | 2 | 89 | | 夜光+③+④+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕13+クリンナップ時侵蝕+3 |
| 100↑DB込:鬼牙瞬突-きとうしゅんとつ- | 白兵 | 12r+8 | 2 | 106 | | +□夜光+③+④+⑤+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕13+クリンナップ時侵蝕+3 |

| 所持品 | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 陽炎の亡霊 | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果：　ドッジ判定成功時MPを行う。この攻撃は行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。1S1回 | | | | | | | | |
| 死神の疾風 | 1 | 5 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果：　行動値+10、攻撃ダメージ+3D　効果はシーン終了時か攻撃を行うまで持続する。1SLV回 | | | | | | | | |
| 雑踏の王 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：　知覚でぶつからない！まぎれた人を探す！ | | | | | | | | |
| レスキューアクション | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：　登場と同時に危機を阻止する！ | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：　身軽！！！！ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |