

キャラクター名 ジャスミン・ルーナ プレイヤー名 _____

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	(精神的には)女性	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	神器を見たことがある		
経験点	660		自分のものではない記憶がある 家出したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		24	4
体	0	敏捷度	6	10		21	3
		筋力	16	3		19	3
心	14	生命力	10	25		35	5
		知力	6	20		40 + 2	7
		精神力	12	18		44	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	14						
プリースト/シーン	15						
スカウト	6						
セージ	15						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
キャパシティ	IB29p		p
鷹の目	IB30p		p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ハードレザー(ラ)	筋力	15	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能				合計値	0
					8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	21 _m	63 _m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	14	22			
神聖魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
191

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定の達成値+1
耳 聖印(シーン)(ラ)	神聖魔法の行使に必要
顔	
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 軍師徽章(ラ)	鼓砲に必要
右手 知力の腕輪	
腰 不撓のバックル	ガンの回避判定を精神力判定で行える。成功した場合はダメージ減
足	
その他アルケミーキット	アルケミー系のカードを入れるキット

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

その他メモ

自分はどこで生まれたのかはよく覚えておらず、ただなぜか昔からある自分とは別の誰かの「戦場」の記憶、そしてその誰かが持っていた弓記憶の持ち主は誰であるか、その人物がなぜ戦っていたかは分からないがただ漠然と感じたのはそれが大きな戦争だった。というだけである
ただ何故か生まれて間もない頃から月神の声が聞こえていた

宛てもなく彷徨っていたところを養父に拾われ15歳まで育ててもらった。15歳になったのをきっかけに「戦場の記憶」が誰のモノであるかを
探す為に家から出て冒険者になった。

ガラス化+2

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

