

キャラクター名 ジェラルド・グリム プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	89
冒険者Lv	9	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	390		特定の色に強い思い入れがある(あった) 死者と会話をした事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
		器用度	8	7	2	21+1	3	ファイター	9
体	11	敏捷度	9			13	2	マジテック	1
		筋力	8	4		23+2	4	セージ	1
		生命力	7	8		26	4	エンハンサー	3
心	6	知力	11	7		24	4	ライダー	8
		精神力	2	5		13	2		

戦闘特技									
タフネス	2122	p							
武器習熟A/ソード	1B31	p							
魔力撃	1B39	p							
頑強	1B29	p							
なぎ払い	1B38	p							
		p							
		p							
		p							
		p							
		p							
		p							

	言語	会話	読文
	交易共通語	○	○
	汎用蛮族語	○	
	魔動機文明語	○	○
	フォルミカ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
高所攻撃		
探索指令		
タンDEM		
HP強化		
騎獣強化		
特殊能力開放		
人馬一体		
獅子奮迅		

技能	基本	基本	基本	基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	9	12	11	13
	グラブラー	0			
	フェンサー	0			
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	イスカエアの魔導鎧		20	8	
	盾					
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター			合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 13	10	17	35										
<small>イグニタイト・魔法加工 威力+5 命中と追加ダメージ+1、ダメージ(シナリオ)</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 11	8	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/5	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクション ヒーリングポーション+1
背中	ロングマント フード付き
右手	筋力腕輪
腰	
足	
その他	マジスフィア 小

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗
一般技能 料理5・御者2・用心棒1・薬剤師2	チェック
元々は街のバイク便の運搬業をしていた。他の街に行くこともあるため、ついでに冒険者まがいのことをしていた程度だったので、老後までレベルはそれほど上がらなかった。自分の正義に忠実だった分、ある意味“どんな奴にも”平等に立ち向かうため、トラブルにちよいちよい巻き込まれ、ちよいち悪のように思われていた。街の聖女と呼ばれていたクレリックである幼馴染の女の子と、ライバルを押しつけよくある優等生とちよいち悪男子の恋愛を経て結婚。女性や子供には人気はあったが、ちょっといい身分の男達にはいつも目の敵にされていた。	□□□□⑤
子供も沢山の人もうらやむラブラブ夫婦だったが、数年前にばーさんは他界。がっくりきていたが、子供が成人したらいつか旅にでて困っている人を助けたいといっていたばーさんの言葉を思い出し、一念発起して80の手習いどころか89の手習いで再び冒険者として、天国のばーさんへの土産話を蓄えるべく立ち上がった。	□□□□⑩
愛車はすでにボロボロの為、資金溜め中。	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名
ジェラルド・グリム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	騎獣縮小の札 II x4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇	騎獣専有書	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
テント	〇〇〇〇〇〇	ウィンドコート	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
着替えセット	〇〇〇〇〇〇	ロイヤルホーン	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
防寒着	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
使いやすい調理セット	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
食器セット	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
袋	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
水袋	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
釣り道具一式	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔晶石x50	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
救命草x2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔香草x20	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
酒の種	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
保存食セットx4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
はちみつx2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎乗証	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎獣専有スフィア	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
ウォーホース	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
指輪	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
その他	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
器用の指輪x3	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
知力の指輪x5	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
筋力の指輪x2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
献上用の甘味(砂糖・蜂蜜)x50	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
落としのお金	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
半額還元	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
消魔の守護石x20	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符x4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
月光の魔符x4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーション+1x6	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
グリフォン	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇

名誉アイテム		点数
使いやすい調理セット		5
ミートハンター		20
専用武器		50
ロイヤルホーン		50
所持金		2700
預金・借金		G
名誉点 所持	620	/合計 745