キャラクター名	プレイヤー名
セナ	

ポジション	アリス	**享年**	21
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	341

初期配置	煉獄
最大行動値	20

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	2	7	9
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
77.幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
a35.なでなで	優しく頭を撫でられた感触を覚えている。そうされるのが好きだった。そうしてくれる人がいた。甘えさせてくれる人。甘えられる時間。
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とともに手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
68.絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
30.日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
exカラオケボックス	狭い上に隣の声が丸聞こえの小さな部屋の中で、マイクを持ってテレビ画面に向かって歌を歌っていた。周りには友達がいて、中にはマラカスやタンバリンで盛り上げてくれている子もいる。あなたはドリンクを飲みながら交替で歌を歌う楽しい時を過ごしていた。
EX.予期せぬ傀逅	(一時はどうなるかと思ったし、辛い戦いだった。でもこれもいつか笑える思い出とかになるんだろうなぁ…)

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	1	①②③④⑤	
ウソピ	信頼	2	①②③④⑤	
02	不安	2	①②③④⑤	
ミドリネ	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から一つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上なければ宣言できない。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		(ゆうきさんの)お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。