キャラクター名

名状しがたき者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
		超知覚領域		オート	なし	自身	攻撃判定+1　妨害転倒移動無効
		念動接続		オート	なし	0～2	各ターン終了時、射程内自身＆手駒は計4つ修復する
				オート			
		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始時にドール全員の発狂未練数分、最大行動値+1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵+1
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無視、命中なら移動1させてもよい
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾白兵の射程+1
腕		よぶんなにく		オート	なし	自身	
		よぶんなにく		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害１
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃切断判定+1、ターン終了時パーツ損傷1
				オート			