

キャラクター名
斎藤 仮名(さいとう かりな)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	ゼノスエージェントA	カヴァー	ニート
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	45%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	3	1	2		4	10	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(59)	白兵	10r+5	12	44		5+[4+1]+[3*2]+[4*5]+3
素手(100)	白兵	13r+5	12	50		6+5+[5*5]+[5+1]+[3*2]+3
(59)「J」	白兵	10r+5	12	55		単体/C値7/コスト4
(100)「J」	白兵	13r+5	12	61		単体/C値7/コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
都築京香	P 尊敬	N 疎外感		
RB	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
強靱骨格	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	素手G値・攻+[Lv+1]/侵蝕+3							
崩壊の鼓動	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	素手攻+[Lv*2]/侵蝕+4							
デビルストリング	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	オート打消、制限不可/シナリオLv回							
デビルスレッド	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	80、100、ピュア、リミット打消/シナリオLv回							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手変更							
死招きの爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《骨の剣》前提/武器攻+[Lv*5]、他武器使用不可							
自在刃	★	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド間攻+[素手G値]/自身ガード不可							
コンセ	3	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
伸縮腕	3	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	視界に変更							
浸透撃	2	2	Xジャー	武器	単体	対決		
効果:	ガード不可/シナリオLv回							
怒涛の大蛇	★	4	Xジャー	視界	シーン(選)	対決	リミット	
効果:	《伸縮腕》前提/射程視界、シーン(選)に変更/シナリオ1回							
異世界の因子	★	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果:	エネミー、ピュア以外のエフェクト取得							
メモリー:プランナー	1							
効果:								

何だこれは…!!!力が込み上げてくる!!!プランナー!これは一体……!!!!!!?!!!!

