

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	一般人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	16	6	10	12	8
ボーナス	4	4	5	2	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	7	2	3	5	2

HP	59
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	5	10	11
スキル	アイアンフィスト			5					
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					7	7	5	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
上等な衣服	
果実	
仮面	
肉	
MPポーション	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 136
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+【筋力】を加算								
アイアンクラッド	2	3	ダメージの直後	自身	効果参照	自動		
効果: ダメージ軽減を行う。受ける予定のダメージに-【SL*3】								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシヴ		自身	-		
効果: 種別: 格闘の武器を使用した命中判定に+1Dする								
ソウルフィスト	2	4	メジャー	20M	単体	命中		
効果: 対称に白兵攻撃、無属性の魔法ダメージでダメージに+【SL*2】								
アイアンフィスト	1		パッシヴ		自身			
効果: 格闘武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	MP/1	
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果		自身	自動	シナ/1	
効果:								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 【種別格闘】の白兵攻撃のダメージロールに+【SL:D】する								
アスレチック	1		パッシヴ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う《筋力》判定に+1Dする。								
ベアアップ	1		パッシヴ		自身			
効果: スキルのリアクションとして行う《精神》判定に+1Dする								
トレーニング: 精神	1		パッシヴ		自身			
効果: 選択した能力基本値に+3する								
効果:								
効果:								
効果:								

【2レベルアップ時】
 バッシュ、アイアンクラッド、アイアンフィストに振り分け

【良く使うリスト】
 セット: ストロングスタイル マイナー: スマッシュ メジャー: バッシュ(消費: 12 命中: 3d6+5 打撃: 7d6+20)
 セット: ストロングスタイル マイナー: スマッシュ メジャー: ソウルフィスト(消費: 12 命中: 3d6+5 打撃: 5d6+24)