

キャラクター名
桐藤 志乃舞

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	弁護士	カヴァー	弁護士
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	加虐		初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	長期入院	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	0	2			5	戦闘移動	12
社会	2	1	1			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1	1	調達		4
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ぶっ飛び野郎-ジェットマン	P 傾倒	N 不快感		
桐藤 梓	P 信頼	N 嫉妬		
喫茶店もふもふ	P 慈愛	N 不安		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 嫉妬		
アルヴィナ	P 尊敬	N 不信感		
福村 鏡弥	P 信頼	N 不安		
ガネット	P 友情	N 脅威		

最大財産P: 16 残り財産P: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	1	2	MJ					
効果: クリティカルダウン								
焦熱の弾丸	1	1	MJ	視界	視界	RC		
効果: 攻撃力Lv+2の射撃攻撃								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	MP1回	
効果: カバーリングを行う DR前								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照		シナリオSL回	
効果: 範囲攻撃をまとめる。判定前								
氷盾	3	2	オート	至近	自身			
効果: ガード値+Lv*5 ガードを行う時								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身			
効果: ガード値+LvD ガードを行う時								
虚無の城壁	3	2	SU	至近	自身			
効果: ラウンド中ガード値+Lv*3								
灼熱の結界	4	1	オート	至近	自身			
効果: ガード値+SL*2 ガードを行う時								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		1001 シナリオ	
効果: 判定を強制失敗させる 判定前								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身		ラウンド1回	
効果: ダメージ (Lv+1) D HPダメージ適用前								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身		シーン1回	
効果: ガード値+Lv*10 ガードを行う時								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身		120%	
効果: ダメージ適用前 ダメージを0に								
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体		ラウンド1回	
効果: ダメージ適用前 ダメージ-1d+Lv*3								

HO2
ロイス:ぶっ飛び野郎-ジェットマン-
推奨感情:P:傾倒/N:不快感
カヴァー/ワークス:指定無し/指定無し
ジェットマンは貴方が追いかけているFHの構成員だ。
以前はただの構成員だった彼が今では幹部として貴方の前に立ちふさがる。
いつも後一歩のところまで逃げられてしまう。今度こそ引導を渡さねば
しかし、彼は最近何かから逃げている気配を感じる。

