キャラクター名
御園 錬子（みそのねるこ）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	0	4		8
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	3		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム:バディムーブ	
滅びの刃	
コネ:UGN幹部	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
発明品:滅びの刃	P	N		
パパ	P 遺志	N 敵愾心		
フィン・ブースロイド	P 親近感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝﾊｨ	3	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
光の舞踏	1	2	メジャー					
効果：	〈白兵〉を【感覚】で行える							
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー					
効果：	装甲無視　攻撃力-[5-LV]							
領域の盾	3	4	オート					
効果：	カバーリングさせる。シーンLV回							
妖精の手	3	4	オート					
効果：	判定のダイスをひとつ10にする。シナリオLV回							
鏡の盾	5	8	オート				100	
効果：	LV*20までダメージ反射							
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100	
効果：	攻撃力+[LV*5]　シナリオ3回							
拡散する世界	1	10	オート				100	
効果：	攻撃をシーン視界に　HP20消費							
力の法則	3	4	オート				100	
効果：	ダメージ+[LV+1]D　ラウンド一回							
闘争の渦	1	5	オート				120 ｱｰｼﾞ	
効果：	エフェクト使用回数1回回復　暴走付与							
メモリー:前のバディ	1							
効果：	友情							
メモリー:前の前のバディ	1							
効果：	感服							
探知する光	★							
効果：								

メスガキ　知った風な口を利く
バディとして行動するにあたって最適なスキルを身に着けているが、性格のせいで長続きしない。

これでも元中枢評議員だった亡き父の遺志を継ごうと頑張っているつもり。

Defective Balancer:44

キャラクター名
御園 錬子（みそのねるこ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
猫の道	★							
効果：								
ウサギの耳	★							
効果：								
無面目	★							
効果：								
効果：								
効果：								