

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	32
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	11	6	7	12	7
ボーナス	5	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	5	2

HP	62
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	5	0	5	7	12
スキル	ナチュラルウエポン		1	3					
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)					5	10	5	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×5	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション×5	

現在重量: 5
 最大重量: 39
 所持金: 305
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウエポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストロングスタイル	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 格闘攻撃のダメージに[SL×1D6]する効果はラウンド終了まで続く								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [種別: 格闘]伸樹を使用した命中判定に+1D複数のアームズマスタリーとの併用不可								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 自身がバッドステータスを受けた直後使用する。その時受けたすべてのバッドステータスを回復。1メインプロセスに1回使用可能								
スマッシュ	★	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。ソノメインプロセスで行う白兵攻撃に+[筋力]する。								
セルフヒーリング	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: HP回復を行う。[HP]を[CL×10]点回復。								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘武器のみ効果武器の攻撃ダメージに+精神する								
ウエポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定に[SL+1]する								
デストロイヤー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: オブジェクト破壊時ダメージロールに+2Dするただし破壊不可オブジェクトは無効								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 跳躍などを行う[筋力]判定に+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が[筋力基本値×2]								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

作成時 バッシュLV2 ストロングスタイルLV1 初期所持金2000g インデュア アームズマスタリー
 若い頃から傭兵として各地を転戦してきたまた村に立ち寄り暇だったので金のおいを感じPTに参加
 鍛えぬいた内丹術により自身の気の流れを操作しある程度自分の体格・体重を変化できる(身長は変えられない)
 ★: SL上限1