

キャラクター名
東郷 浄

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	35	%
出自	結社の一員	経験	死と再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	4r+4	4	12		2シンドローム組み合わせ時ダイス+3
同上		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
面影島	P	N		
東郷聖	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣の力	1	2	メジャー					
効果: ATK+L×2								
コンセントレイト:Ne	3	2	メジャー					
効果: C-LV								
マルチウェポン	5	3	メジャー					
効果: 武器2個持ち								
ヴァリアブルウェポン	2	4	メジャー					
効果: L個武器持ち、デモンズシード適用								
パワーアーム	1							
効果: 基礎侵蝕+3								
確定予測	2	4	メジャー					
効果: リアクションC値+2、シナリオL回								
病める探求	1	6	メジャー				120	
効果: 判定のC値-1、(下限5)								
ドクタードリトル	1							
効果: にゃあ。								
獣の直感	1							
効果: 探し物限定。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

概要
 とうござい、実家はやのつく自由業。らしい。昔ジャームに襲われて死にかけており、その際賢者の石の力により生き返るが、反動か人格が2つに分離してしまふ。このことに関してはあんまり気に留めてなく、以来適宜人格を切り替えながら生活している。記憶の共有はされているし人格同士の意思疎通もできるのでそこそこ快適とは本人の言。特技はダウジング。面影島に来た理由は組の事情だとかなんだとか。

最近浄と聖の間の精神スタンスにちょっとずつズレが出てきた。

性格
 浄: 基本の人格。紳士的だけどちょいちょい育ちがやのつく自由業なところが覗いてる。一人称俺。好物はチョコレート、きんぴらごぼう
 聖: 賢者の石の影響で別れた方の人格。気だるげでどこか女性的。一人称私。好物は抹茶、ほうじ茶

能力
 鬼の怪力を駆使した薙刀複数持ちによる叩き破り。最近腕が増えることに気づいたので腕を増やした。

一度ジャームに襲われて死に、その後賢者の石でよみがえってから、東郷浄は怪異、死んだはずなのにさまよっているもの、人間の悪意が形を成したものが近くにあると「眠れない」体質になった。それゆえ面影島に来る前は夜な夜な街を彷徨い怪異を気まぐれに斬っては就寝するという生活を繰り返していた。また一度死んだことから自分と同じような死んで生き返ったものに対して非常に敵しい(自己嫌悪も込み)。