

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	カヴァー	
オプション			年齢	性別	
覚醒		衝動	殺戮	初期侵食率	148 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	124
肉体	0	0	0		4	4	行動値	16
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	16
精神	4	0	0		2	6	戦闘移動	21
社会	3	0	0			3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃		8	RC			交渉		
回避		2	知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	5r+6		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
惨劇の輪廻	P	N		
楔の呪い	P	N		
さらなる絶望	P	N		
永劫の奴隷	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
イバイジョン	1		常時					
効果:								
生命増強	3		常時					
効果:								
コンセントレイト:	3		メジャー					
効果:								
コントロールソート:射撃	1		メジャー					
効果:								
コンバットシステム:射撃	3		メジャー					
効果:								
アドヴァイス	3		メジャー					
効果:								
妖精の手	3		オート					
効果:								
領域の盾	3		オート					
効果:								
領域の守護者	1		オート					
効果:								
状態復元	1		オート					
効果:								
蘇生復活	1		オート					
効果:								
復讐の領域	1		オート					
効果:								
ラストアクション	1		オート					
効果:								

メジャー:
 <コントロールソート:射撃> 1+ <コンバットシステム:射撃> 3+ <コンセントレイト:ノイマン> 3
 対象:単体、射程:20m、ダイス:+4個、攻撃力:5、C値:7

<アドヴァイス> 3
 対象の次のメジャーアクションの判定ダイス+3個、C値-1

13dx7+6

d10+5

オート:
 <妖精の手> 3
 判定ダイスの出目の内1つを10に変更、同じ判定に1回、シナリオ3回

<領域の盾> 3
 至近にいる別のキャラクターにカバーリングさせる、シーン3回

<領域の守護者> 1
 <領域の盾>の射程を視界に変更する、シーン1回

<状態復元> 1

