

キャラクター名
 玄風 透 (くるかぜ とおる)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン ウロボロス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプション | ソラリス | 年齢 | 21 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 100% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 91 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 5 | 1 | 3 | | | 9 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 3 | | | 4 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|-----|----|-----|----|----------------|
| FHG-666 | 射撃 | 1r | | 6 | | 射撃判定のダイスを+1 |
| キーンナイフ | | 0 | 1 | 5 | | 装甲-5 |
| | | 0 | | | | |
| 疾黒の連弾 -ブラック・ショット- | 射撃 | 17r | | 17 | | 装甲値-5、レベル3邪毒付与 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス 装着者P | | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト ノイマン | 2 | | メジャー | | | | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の赤 疾風の弾丸 | 1 | | メジャー | | | | - | |
| 効果: 射撃の攻撃力+【レベル×3】同エンゲージには使えない | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | | メジャー | | | | - | |
| 効果: 射撃判定を精神で行う | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | | メジャー | | | | - | |
| 効果: いつもの | | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 1 | | メジャー | | | | - | |
| 効果: 原初エフェクトを範囲化 シナリオレベル回 | | | | | | | | |
| 原初の紫 電磁障壁 | 1 | | オート | | | | - | |
| 効果: ガード宣言時そのガードを+4 1シーン1回 | | | | | | | | |
| 猛毒の雫 | 2 | | マイナー | | | | - | |
| 効果: 次のメジャーで1点でもダメージを与えればレベルぶん邪毒付与 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | | 常時 | | | | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | | イニシアチブ | | | | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | | メジャー/リアクション | | | | - | |
| 効果: 射撃判定のダイスを+【レベル+1】 | | | | | | | | |
| 零距离射撃 | 1 | | メジャー | 至近 | | | - | |
| 効果: 同エンゲージ攻撃不可を無効化 判定ダイス+レベル | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「あ、怖がらなくていいよ？ 一瞬で（あの世まで）送ってあげるから（にっこり）」

・FHエージェント。

・性格は