

キャラクター名 今宵 さよ(いまよい-)	プレイヤー名
-------------------------	--------

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖		初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	17
精神	4	1	0			5	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
仲間	P	N			
REC ; 皇 朝陽	P 友情	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL;バロール	3	2	M					
効果: C値-Lv								
死神の瞳	3	3	M					
効果: 命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+Lv+2Dする。この攻撃で対象にダメージを与えることはできない。								
停滞空間	1	5	M					
効果: 命中した場合、対象はシーン間行動値0。マイナーアクションで解除可能。この攻撃で対象にダメージを与えることはできない。シナリオLv								
悪魔の影	1	5	M				80	
効果: 命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクション不可。この攻撃で対象にダメージを与えることはできない。								
混色の氾濫	1	2	M					
効果: 《原初の:O》で取得した「対象:自身」以外のエフェクトと組み合わせて使用。組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv								
原初の赤:拘束する大地	3	3+1	M					
効果: ラウンド間対象が行う判定のダイスを-Lv+2個する。この攻撃で対象にダメージを与えることはできない。								
原初の黄:加速装置	2	2	S					
効果: ラウンド間行動値+Lv*4								
屑鉄の橋	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「お前が結婚?……へえ、おめでとう。可愛い子じゃないか、お前にはもったいないくらいだ」

いまよい さよ

与えられた任務は適度に流しながらこなす  
めんどくさい任務はあまり引き受けないがやる気はある(本人談)  
「頑張らなすぎず頑張らない」がモットー

皇とは仲間であり戦友  
彼の任務に対する真面目さは、自分にはないものだと思っているので声などには出さないが尊敬しているし、実力も認めている。  
だが普段の行動自体はやれやれと思いつながりを見ている。

「皇おまえ天然ってのはそういう意味じゃ……はあ、まあいいか……おまえは普段それくらい抜けてた方がいいからな……いや、真面目すぎるが故に……」