

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	F
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自 (効果)	野生児			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	21	7	8	7	19	6
ボーナス	9	7	2	2	2	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	9	3	2	3	6	2

HP	110
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピルム	至近	-1	21	0	0	0	-6	0
左手	猟王の盾		0	0	0	9	2	-1	
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			9	0	3	0	6	6	16
スキル						3			
その他	ツール類			3		1			
総計(右)			8	24					
総計(左)			9	3	0	45	8	0	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ウェポンケース	ランチボックス
ハンターラック	ハンターポーチ
EXMPポーション	小道具入れ
ポーションホルダー	戦士の輪
HPポーション*5	ビーストブラッド
ハイMPポーション*5	命撃晶

現在重量: 11 | 最大重量: 28 | 所持金: 35445 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]								
コンバットスタイル	1	10	SU	-	自身	-	狩猟	
効果: 《超大型》にのみ効果を及ぼすハンターのスキルが、すべてのモンスターに効果を持つようになる								
ハンターズハンド	1	6	ムーブ	-	自身	-	狩猟	
効果: 攻撃の対象が《超大型》を取得しているとき、攻撃のダメージに+3D								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果: ダメージ増加。「種別: 狩猟」の武器をひとつ破壊し、武器攻撃のダメージに+[SL*10]。メインプロセス終了まで。								
フェイタルハント	3	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージに+[SL*3]。さらに、対象が《超大型》かつバッドステータスを得ているなら、ダメージに+【筋力】								
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	-	SL/Sn	
効果: 受ける予定のダメージに「携帯している種別: 狩猟の武器ひとつの重量」								
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果: シーン終了時。そのシーンに破壊・使用不可となった「種別: 狩猟」の武器をすべて携帯品に戻し、使用可能にする。								
AM: 槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-	槍装備	
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
スタイル: ウェントス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	飛行	
効果: 攻撃の対象が飛行状態でないときに有効。攻撃のダメージに+[SL*4]								
テアアオフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ギルド	
効果: シーン登場中、ギルドメンバーが行うドロップ品判定に+1								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 装備・携帯品の武器「SL」個に「種別: 狩猟」を追加し、「重量+2/攻撃+3/行動-1」。レベルはCLまで、かつマジックアイテム不可。								

ボルテクス/AM 槍/スタイル: ウェントス/ハンティングウェポン/クイックプリペアー

《落星》 1 /効果参照 /自動成功/自身/- /5 /- /武器攻撃と同時に使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する

