キャラクター名
沼沢 伊佐(ヌマザワ イサ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル	ワークス	研究者	カヴァー	スツィーオ派研究員
オプショナル		年齢	外見は20後半	性別	女
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	6		情報：学問	2	
運転：			芸術：			知識：エスペラント	4		情報：スツィーオ派	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
長錐(100%)	白兵	2r+4	6	10		《骨の剣》による生成
虐殺の刃<Klingo Masakra>(100%)	白兵	16r+4	6	2d+22		【夏】,【補】範囲(R), ドッジ-1d, 15ファイア,【コンボ】(ハンドメイド)+【コンボ】(ロードレーナー)+【コンボ】(バトルシステム)+【特殊】+【1回】+【動作】(3)消費+【シャイアントグロウス】
慶殺の刃<Klingo Eksterma>(100%)	白兵	16r+4	6	6d+22		【L:】,【補】,【ガ】,【ジェノサイド】, 15ナイアガラ,【コンボ】(ハンドメイド)+【コンボ】(ロードレーナー)+【コンボ】(バトルシステム)+【強制】+【範囲(全)】+【範囲(選択)】+【特殊】+【1回】+【動作】(3)消費+【ロイ(ボ)】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
E:加虐の宴	P －	N －		
E:悪夢の鏡像	P －	N －		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:NE	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	判定のC値を-[SL](最低7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定を【精神】で行う							
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	判定のダイスを+([SL]+1)d							
120%:戦神の祝福	1	20	メジャー	武器	-	対決	120%	
効果：	攻撃の攻撃力を+([SL]+4)d。1シナリオ1回							
異形の祭典	3	3	メジャー	-	[SL]+1体	対決	-	
効果：	攻撃の対象を[SL]+1体に変更。1シーン1回							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃の射程を視界に変更。判定のダイスを-(3-[SL])d(最低0)							
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃の攻撃力を+[SL]*2。ドッジの判定ダイスを-1d							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定のダイスを+([SL]+1)d							
骨の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更。命中-1、攻撃力+[SL]+5							
歪みの体	6	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時に宣言。ガード値を+[SL]+3							
100%:ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果：	攻撃の対象を範囲(選択)に変更。攻撃力を+2d。1シナリオ[SL]回							
L:死神の爪	1	5	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	前提:《爪剣》。リアクション不可。1シナリオ1回							
EN:アンタッチャブル	7	-	メジャー	視界	単体	自動	エネミー	
効果：	選択した〈情報:〉判定の難易度を+[SL]*2							

キャラクター名
沼沢 伊佐(ヌマザワ イサ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
EN:メンタルインベイジョン	1	-	メジャー	至近	単体	対決	エネミー	
効果：	EA151p参照							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								