キャラクター名: 雪の魔域を攻略せよ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	1		24	4
		敏捷度	12			26	4
体	1	筋力	1			2	0
		生命力	11			12	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	1-287p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔指示	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	3	1										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	3	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
衣装セット	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード白Bx3	○□□○□□
マテリアルカード白Ax3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金 75 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

種族：グラスランナー
器用：9,敏捷：12,筋力：1,生命：11,知力：2,精神：10 ←採用
器用：6,敏捷：8,筋力：2,生命：11,知力：2,精神：11
器用：6,敏捷：4,筋力：1,生命：12,知力：5,精神：13

あなたの経歴は…
「「負けず嫌い」と評されたことがある」(経歴表C ダイス目[4-3])
「卵を温めたことがある」(経歴表C ダイス目[2-5])
「神の声を聞いたことがある（と信じている）」(経歴表A ダイス目[6-1])

あなたはこんな理由で冒険に出ました

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟