

キャラクター名 タビット プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	「大きな挫折をしたことがある」(経歴表A ダイス目[3-6])		
経験点	0		「家族に魔法使いがいる(いた)」(経歴表C ダイス目[4-1]) 「裕福な家に生まれた」(経歴表A ダイス目[2-2])		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			11	1	フェアリーティマー	2		
体	5	敏捷度	2			9	1	バード	1		
		筋力	1			6	1	アルケミスト	1		
心	10	生命力	9			14	2	ライダー	3		
		知力	16	2		28	4				
		精神力	9			19	3				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
呪歌追加	2-228p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
モラル	
春の強風	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	30 /合計 30

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	必要	必要	必要
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器(リュート)	2H	0	修正	2d+ 0	13	ダメージ	0										
楽器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証(ダウレス)	○□□□□□
魔晶石(5点)x2	○□□□□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	妖精使いの宝石(光)
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	妖精使いの宝石(土)

その他メモ		自動失敗
種族：タビット		チェック
器用：4,敏捷：2,筋力：1,生命：9,知力：16,精神：9		□□□□⑤
器用：4,敏捷：2,筋力：6,生命：9,知力：9,精神：9		□□□□⑩
器用：6,敏捷：1,筋力：3,生命：9,知力：9,精神：10		□□□□⑮
あなたはこんな理由で冒険に出ました		□□□□⑳
「平和を求めて」(ダイス目[6-6])		□□□□㉑
代々、魔術師の家系に生まれた。		□□□□㉒
当然の様に魔法を教えられたが、まったく使いこなすことができなかった(挫折)。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕