キャラクター名: キャシー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別	女の子	年齢	17♪
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	2700		己に何らかの誓いを立てている		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	4		18 + 2	3
		敏捷度	6	2		12	2
体	8	筋力	7	3		18 + 1	3
		生命力	8	4		20	3
心	8	知力	4	1		13	2
		精神力	15	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	2		
バード	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
リカント語	○	
マーマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
レジスタンス	
モラル	
トランス	
終律：獣の咆哮	
アトリビュート	
終律：華の宴	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
グレートソード級冒険者	200

名誉点 所持 94 /合計 294

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 チェインメイル		18	-1	6
盾 シンバルシールド（劣化マナコーティング済み）		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 ファイター		合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ（マッドクリスタル装着） 演奏判定－4。命中判定成功で高揚1つ、失敗で沈静1つを生成。水と土属性	1H	9	1	2d+ 11	12	11	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用x4	○□□○□□
緑Bカードx8	○□□○□□
緑Ａカードx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
楽器	○□□○□□

魔晶石３点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8060 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	10	59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 12	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃の誘引
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	器用の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

部位	装備品	説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

歌って踊れて戦えるアイドル目指してます！

実は幼い時家族で馬車に乗って移動してる時に何かに襲われて両親を亡くして自分も死にかけている
母が機転をきかせて破壊された馬車の残骸で隠してくれたおかげか襲撃者に見つかることはなくたまたま通りがかった冒険者に救われた
まだ幼かったことと両親を失ったショック、恐怖などで当時の記憶を失っており自分たちを襲ったのが蛮族なのか盗賊なのかもはっきり覚えていない
命を助けてくれた冒険者達はさすがに子供を育てるわけにいかないのでシーン神殿が運営している孤児院にキャシーを預けまた旅立って行った
神殿に預けられてからもしばらくはふさぎ込んでいたがある日立ち寄った旅芸人の芸を見て徐々に明るさを取り戻し

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟