

キャラクター名 アステル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転(強化)		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	溺れた事がある		
経験点	2480		予知夢を見た事がある 命を救われた事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	5		23 + 2	4	ファイター	10		
体	10	敏捷度	7	9		23 + 2	4	スカウト	3		
		筋力	9	5		24	4	レンジャー	9		
心	4	生命力	6	9		25 + 2	4	エンハンサー	2		
		知力	5	1		10	1	アルケミスト	2		
		精神力	9	4		17	2				

戦闘特技		言語		会話	読文
タフネス	2122p			○	○
治癒適性	2122p			○	○
不屈	2123p				
ポーションマスター	2123p				
かばう	1-285p				
防具習熟A/金属鎧	1-282p				
ガーディアン	1-279p				
挑発攻撃	1-287p				
防具習熟S/金属鎧	1-282p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
パークメイル	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	防弾加工のミスリルプレート	筋力	24	回避力	-2	防護点	11
盾	マナタイト加工のタワーシールド	筋力	20	回避力		防護点	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	12				18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 14	10	14	17										
銀のバスタードソード・カスタム+1	1H両	20	1	2d+ 15	10	15	20										
<small>元値560 オーダーメイド:必要筋力+3 900G 鎧製:1000G 魔法の武器化:5000G 専用化</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	25	75	2d+	12	18						

装備品		説明	
頭	スマルティエの髪飾り		
耳			
顔			
首	スマルティエの銀鈴	装備部位: その他を得る	
背中	野伏のセービングマント	回避・揺抗の判定に失敗時、魔法ダメージ-4。部位: 背中を追加装備可	
右手	器用増強の腕輪		
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1	
足	スマルティエのアソックスリブ	転倒から起き上がった時のペナルティを「-1」に変更する	
その他			

その他メモ		自動失敗チェック
薬剤師5 庭師5 医者2 配達員4 肉体労働者2 機関士2 信号士1		□□□□⑤
本名アッシュ=トルコリラ		□□□□⑩
薬剤師の一族に生まれ、その跡取りとして教育されてきた青年		□□□□⑮
裏社会とも繋がりがあるため、必然的にその界隈に入っていくことになったが、本人は表舞台に立つ事を夢見ていた		□□□□⑳
そんな中、とある出来事から川に流され溺れてしまう		□□□□㉑
通りがかった冒険者に助けられたが、意識を失っている間に飛行船ののって冒険者として活動している自分の夢を見る		□□□□㉒
死んだものとして抜け出す事が出来る事、元々冒険者に憧れていた事等から助けってもらった冒険者になりふり構わず頼み込み入り入りした。		□□□□㉓
その際、本名である『アッシュ=トルコリラ』を捨てて『アステル』と名乗るようになる		□□□□㉔
数年間、その冒険者と共に活動してノウハウを学んだ後に独り立ちした		□□□□㉕

