キャラクター名: サーシャ・コーンウェル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている。		
経験点	300		伴侶がいる(居た)。		
			特定の種族を好んでいる(居た)。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	6	3		18 + 1	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	5	1		10	1
心	13	知力	8	1		22 + 2	4
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
スカウト	2		
セージ	3		
バード	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	楽器入れ。杖と楽器の持ち替えに必要
右手	俊敏の腕輪	PT資金から購入。俊敏+1。
腰		
足		
その他	信念のリング	精神抵抗+1

	装備品	説明
左手	知識増加の腕輪	PT資金から購入。知力+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サーシャ・コーンウェル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
★PT資金捻出代金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石6点	○□□○□□
マナチャージクリスタル4点	○□□○□□

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	30
信念のリング専用化	30

名誉点 所持 11 /合計 71

所持金 2740 G

預金・借金 G