キャラクター名: キルシュ・バオム

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	苦手な動物がいる(いた)		
経験点	500		伴侶がいる(いた)		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	4		18 + 1	3
		敏捷度	4	3		17 + 1	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8	3		18	3
心	12	知力	5	1		18	3
		精神力	1	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 9	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

冒険理由：友達に勧められて
お饅頭：G

あらあらうふふなおっとり系少女の長命種メリア

追加経験点：12000
所持金：20000
成長：12回
名誉：200
場所：ドーテン地方キングスレイ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キルシュ・バオム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
2点魔晶石x14	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑)x8	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□
救難草x10	○□□○□□
シュピー君の弁償補填	○□□○□□

所持金	預金・借金
1040 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200