キャラクター名

リゼット・クレメール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	私は水の中にいた。清らかな水
クスリ	くすりのまないと（使命感）
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルトール	依存	3	①②③④⑤	
トキ	独占	3	①②③④⑤	
シルヴィア	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	「たからもの」損傷時狂気点がなし
メインクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3変異パーツ
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	出目+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃に+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリアにいる敵に「転倒」
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ最使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援・妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	０から1	支援+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		肉へび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃1　振りなおし一回あり
胴		しっぽ		オート		自身	行動値1
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ。テディベア
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～2