

キャラクター名 アル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	親が8歳の時に死亡		
経験点	0		狩人の家に引き取られる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18	3	シューター	3		
敏捷度	6	1		14	2	スカウト	1		
筋力	6			13	2	エンハンサー	1		
生命力	8			15	2	ウォーリーダー	1		
知力	5			12	2				
精神力	5			12	2				

戦闘特技	説明	レベル	備考
武器習熟A/ガン		1-281p	p
狙撃		1-293p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	レベル	備考
キャッツアイ			
堅陣の構え			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	1											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスの欠片 200G	○□□○□□
弾丸 100Gx24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1000 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕