

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	嫌悪		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+4	6	Lv+6		
	白兵	7r+4	6	Lv+12		地獄の氷炎攻撃
	白兵	7r+4	12	Lv+6		地獄の氷炎ガード

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス 超血統P		N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Iv (下限値7)								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Iv×2]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動、距離+[Lv×2]m								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
クロスバースト	2	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv×4]、自分の判定D-2個								
氷盾	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×5]								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 氷炎の剣の攻撃がガード値+[Iv×2]								
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定D+Iv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--