キャラクター名
イルミッサ(5)

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女装 不明
称号クラス				**年齢**	5
種族	ネヴァーフ			**境遇**	正体
出自（効果）	学者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	19	9	9	16	9	11
ボーナス	9	6	3	3	5	3	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	12	8	4	4	5	4	3

HP	177
MP	82
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手	天使の盾				-1	13	14	-1	
頭部									
胴部	ダイアスーツ				-1	21			-3
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	4	9	17
スキル			2			29	25		
その他									
総計(右)			8	12	2	63	43	8	14 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	1 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ノート記載	

現在重量： 1		
最大重量： 28	所持金： 296258	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5		バッシヴ		自身			
効果： 物理防御がSL×3上がるが与ダメ-1D								
ハードマッスル	3		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御がSL×3上昇								
モアタフネス	3		パッシヴ		自身			
効果： 最大HPがSL×5上昇。								
カバーリング	★	2	DLの直前	至近	単体			
効果： 対象にカバーリングを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
レジストエレメンタル	3		パッシヴ		自身			
効果： 魔法防御がSL×3上昇								
マジックディフエンダー	★		バッシヴ		自身			
効果： ディフエンダーが魔防にも適用								
カバームーブ	3	4	DLの直前	20m	単体		ｼｰﾝSL	
効果： カバーリングの範囲を延長								
スラッシュブロウ	1	3	DLの直前	武器	単体	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： +SL×2Dダメージする								
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中がSL×1+1だけ増加								
アンチマジック	1		パッシヴ		自身			
効果： 常時魔防+5								
オートガード	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔法防御がSL×1、物理防御がSL×2上昇する								
ストップガード	5	7	ﾘｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 全身装備時、SLDのダメージ軽減								
アイアンカバー	1	2	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： カバー時選択した防具の重量分だけ物防魔防上昇								

イグラーナの血の回廊で遊んでたらよくわからないところに飛ばされたイルミッサ。血の門が無くなったことにより帰れなくなったので落胆していたが眼前の見知らぬ世界に興味が湧いてしまったので元気いっぱいに探索を開始する。
ちなみにあんなにあった武器は全部取り上げられた 世は非情なり

キャラクター名
イルミッサ(5)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガードフェンス	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： 全身装備時、エンゲージを封鎖する								
スティールガード	1	3	DLの直後		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： カバーした攻撃に対してDL×10ダメージ軽減								
アラウンドカバー	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： 同じエンゲージにいるキャラを全員庇う 受けるダメージはひとりぶんだが自分のぶんはカバーに含まれない								
インバルネラブル	1		DLの直後		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 受けるダメージを0にする								
ファイナルガード	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： インバルネラブルを再利用可能にする								
ファランクスダイブ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	筋力	ｼｰﾝ1	
効果： 筋力判定対決 勝利で放心付与								
ハイパーシールド	1		パッシヴ		自身			
効果： 盾の物防ぶんだけ魔防上昇								
フォートレス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果： 物魔防に+SL×4								
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身			
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果： エネミー判別の判定に+1Dする								
フェイス:ゴヴァノン	1		パッシヴ		自身			
効果： 常時物魔防+1 他のフェイススキル取得不能								
バイタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果： 常時HPがCL分上昇								
トレーニング	1		パッシヴ		自身			
効果： 選択した能力値を3上昇 筋力選択								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								