キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	アーティスト	カヴァー	체스챔피언
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術： 체스	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
천재	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
천재	1	1D10	오토	근거리	자신	자동	D로이시ー	
효과：	판정 달성치 ＋【정신】. 시날 LV회.							
승리의 여신	4	4	오토	시야	개인	자동	100%	
효과：	달성치 +[LV×3]. 라운드 1회.							
전술	5	6	셋업	시야	장면(선택)	자동	-	
효과：	메이저 액션 주사위 +LV개. 자신 대상 불가.							
인스피레이션	1	2	메이저	근거리	자신	자동	-	
효과：	GM에게 의문점 직접 질문. 시날 LV회							
컨센트레이트 ;발로르	2	2	메이저	-	-	-	-	
효과：	C치 -LV(7)							
사신의 눈동자	4	3	메이저	시야	개인	대결	-	
효과：	대상이 다음에 받는 대미지 +[LV+2]D. HP 부여 불가, 장면 종료 혹은 효과 적용까지 지속.							
정체공간	2	5	메이저	시야	개인	대결	-	
효과：	장면 간 대상 【행동치】 0. 마이너로 해제 가능. 시날 LV회.							
	★							
효과：								
효과：								
효과：								
효과：								
효과：								
효과：								