

キャラクター名 阿含
プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5		4	18 + 1	3	グラップラー	9		
敏捷度	3		6	18 + 1	3	スカウト	8		
筋力	4		5	18	3	エンハンサー	5		
生命力	11		4	24 + 4	4				
知力	5		2	18	3				
精神力	1		1	13	2				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	鎧貫き	トレジャーハント	ファストアクション	武器習熟A/格闘	牙折り	鎧貫き	変幻自在	武器習熟S/格闘
	220 p	225 p	2120p	1B39 p	2120p	2123p	1-281p	2-232p	1-292p	1-282p	1-281p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベアー
キャッツアイ
オウルビジョン
ガゼルフット
ジャイアントアーム

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中修正	命中回避	命中ダメージ	命中威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鎧 コンバットバトラーズスーツ+1		10	1			0										
盾																
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																
回避技能	グラップラー	合計値	13	0												

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中回避	命中ダメージ	命中威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルフィンガーカスタム+3	1H拳	8	1	2d+	13	11 15 18										
銀のハードキッカーカスタム+3	1H#	18	-1	2d+	11	11 15 33										
投げ	2H	0		2d+	12	12 15 10										
投げ攻撃のデータ																
				2d+												
				2d+												
				2d+												
				2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	13	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのシルバーチエン	
耳 スマルティエの獣のリングピアス	
顔 スマルティエの専用サングラス	古代の特殊素材でできた眼鏡。遮光性あり。
首 専用熊の爪	マッスルベアー+1
背中 スマルティエの入れ墨	
右手 信念のリング	
腰 スマルティエのヘソピアス	
足 スマルティエの足環	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
香木系の殴りっぷらーメリア。つよい。はやい。ナンバする。	□□□□⑤
ドレッドって木の根っこみたいだなと思ったので樹木系メリアに。いい匂いがする。沈丁花（勝利と栄光）とかかも。	□□□□⑩
ファスアク×変幻自在×（牙折り×鎧貫き）×追加攻撃で初手めっちゃ殴る。その後も自己強化と敵へのデバフでタコ殴りにする感じ。	□□□□⑮
とにかくダメージを上乗せする構成。物理は避けたい、魔法は鎧で弾けばいいというスタイル。	□□□□⑳
コンバットバトラーズスーツはバーテンみたいな感じでチャラめの着こなし。	□□□□㉕
すぐ女の子とかに手を出す、そもそもメリアは種子繁殖なので完全に遊びだ。	□□□□㉙
	□□□□㉚

