

キャラクター名
イルゼ = アルトナー

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 本から大きな衝撃を受けたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある 裕福な家に生まれた | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 4 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 14 | 13 | | 31 | 5 |
| 体 | 11 | 敏捷度 | 6 | 6 | | 16 | 2 |
| | | 筋力 | 7 | 15 | | 33 | 5 |
| | | 生命力 | 8 | 15 | | 34 | 5 |
| 心 | 5 | 知力 | 2 | | | 7 | 1 |
| | | 精神力 | 14 | 6 | | 25 | 4 |

| | | | |
|--------------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 11 | | |
| プリースト/グレンダール | 4 | | |
| マジテック | 1 | | |
| レンジャー | 9 | | |
| エンハンサー | 6 | | |
| アルケミスト | 4 | | |

| | | | |
|------------|--------|--|---|
| 戦闘特技 | | | |
| タフネス | 2122p | | p |
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 不屈 | 2123p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| 武器習熟A/フレイル | 1-281p | | p |
| なぎ払い | 1-288p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| 武器習熟S/フレイル | 1-281p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| マルチアクション | 1-292p | | p |
| | | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| キャッツアイ | |
| アンチボディ | |
| デーモンフィンガー | |
| リカバリィ | |
| ヴォーパルウエボン | |
| パークメール | |
| クリティカルレイ | |
| ヒールスプレー | |

| | | | | |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
| ファイター | 11 | 16 | 13 | 16 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | |
|----------------------|-----------|-----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 マナタイト・プレートアーマー+1 | | 24 | -2 | 9 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 11 | 9 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| ヘビーフレイル | 1H両 | 15 | -1 | 2d+ 15 | 10 | 19 | 20 | | | | | | | | | | |
| ヘビーメイス | 1H両 | 15 | 1 | 2d+ 17 | 12 | 16 | 20 | | | | | | | | | | |
| バランストペンジュラム | 2H | 22 | 0 | 2d+ 16 | 9 | 19 | 42 | | | | | | | | | | |
| 『なぎ払い』時、命中+1、アビス強化C値-1 『病弱な(装備時 生命抵抗-1)』 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| タイタンフレイル+1 | 2H | 32 | 0 | 2d+ 16 | 8 | 20 | 52 | | | | | | | | | | |
| 魔法化 『定まらない』 C値-1 魔法発動体 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 18 m | 54 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 11 | 9 |

| |
|----|
| HP |
| 99 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 4 | 5 | | | |
| 魔動機術 | 1 | 2 | | | |

| | |
|---------|-------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 |

| | |
|--------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 16 | 2d+ 17 |

| |
|----|
| MP |
| 42 |

| | |
|----------------|--------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 マギスフィア(小) | 以下、値段は所持品に記載 |
| 耳 ラル=ヴェイネの金鎖 | |
| 顔 スマルティエの銀鈴 | |
| 首 聖印(グレンダール) | |
| 背中 野伏のセーピングマント | |
| 右手 器用指輪 | |
| 腰 スマルティエの武道帯 | |
| 足 DG:正しき信念のリソグ | |
| その他 奇跡の首飾り | |

| | |
|-------------|----|
| 装備品 | 説明 |
| アルケミーキット | |
| グリーンベルト | |
| スマルティエの風切り布 | |
| 左手 器用指輪 | |

| | |
|---|--------------|
| その他メモ | 自動失敗 チェック |
| 冒険の理由: 失われた家門を取り戻すため | □□□□⑤ |
| ドワーフの女性。 名のある鍛冶職一門の出身であるが、蛮族とのいざこざからの破壊工作により、職人と共に鍛冶場が壊滅する。 家の者らの多くが散り散りとなり、彼女もそうした者の1人であった。 | □□□□⑩ |
| | □□□□⑮ |
| 冒険者になったのはそうして失われた家の名誉と、技術の回復を目指しての事と、 かつて読んだ冒険譚で、冒険者というものは成功したら手っ取り早く多くの物が手に入ると知ったからだ。 それを思い出して、さっそくと冒険者を始めるあたり、ごくごく単純な性格である。 | □□□□㉔ |
| | □□□□㉙ |
| 直情傾向かつ脳筋で、大抵は殴って解決しようとする傾向がある。 | □□□□㉚ |
| | □□□□㉟ |

