

キャラクター名	スナカ
---------	-----

プレイヤー名	
--------	--

--

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	14
<b>メインクラス</b>	レクイエム	<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>	ゴシック	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	11

<b>能力値</b>	<b>クラス</b>	<b>修正</b>	<b>合計</b>
<b>武装</b>	2	0	2
<b>変異</b>	1	0	1
<b>改造</b>	1	1	2

<b>記憶のカケラ</b>	<b>内容</b>
92:死人使い	大切な人が死んだ、いいえ、きっと眠ってるだけ、目を覚まさなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから、でもあの人はどこで眠っているのだろうか、
40:土の匂い	花の世話が好きだった、植え替える、肥料、水やり、土いじりが好きだったあなた、命のこもった土の匂い、草花の香り、全て覚えていて、もうそれはない、砂と石しかないこの世界には...

未練			
<b>対象</b>	<b>種類</b>	<b>狂気点</b>	<b>発狂時ペナルティ</b>
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンヘル(19)	憧憬	3 ①②③④⑤	
ナイト・バロン(10)	独占	3 ①②③④⑤	
サリュ(9)	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
<b>タイプ</b>	<b>損傷</b>	<b>名前</b>	<b>使用</b>	<b>タイミング</b>	<b>コスト</b>	<b>射程</b>	<b>効果</b>
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの判定において出目+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃が射撃攻撃パーツを1つ損傷前の状態に戻して良い。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
頭		カンフー		オート			行動値追加1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃、砲撃のみに使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆破 攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			
脚		しっぽ		オート			行動値追加1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1