キャラクター名

ガンズガイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	23歳
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	134

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
(死後経歴表)自己改造	要らないと捨てられ、廃棄場から生還せしめた。忘れはしない、屈辱を惨めさを
暗黒	闇の中でずっと生きてきた
英雄	讃えられた記憶。そう、全ては我が手に有った
花	戦場で咲いていた花の記憶
孤立	一人に成った記憶
青い空	戦場でも空だけは青かった
死去	目の前で仲間が死んでいく

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャネス	嫌悪	2	①②③④⑤	
ガーデ	独占	3	①②③④⑤	
ドーリー	友情	3	①②③④⑤	
ぼま	保護	3	①②③④⑤	
カミ	信頼	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	未練に狂気点1点を加えダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	未練の発狂時出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3のマニューバを1つ獲得
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+１した時、「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」を無効化する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3のマニューバ1つ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リボルバーヘッド(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		トリガー(よぶんな頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		タバコ&ライター		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガンズナックル(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無視、移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕へ常に防御1。腕の白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		ダイヤモンドの指輪		オート	なし	自身	殴ると痛い
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた時、基本パーツを追加で1つ損傷する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		機械の心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		漢(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定の出目+1
胴		写真		オート			
胴		効率行動(やせぎす)		オート	なし	自身	1判定に妨害1回無効