キャラクター名

イソップ・カール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
母の手	母に抱きしめられたその記憶。顔も名前も思い出せないけれど。
国威徴兵	国のためにと、兵に駆り出された。そうして前線に……？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	信頼	3	①②③④⑤	
イライ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の残行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断(相手は切断判定修正+2) 防御によって軽減されない
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1 腕部の白兵・肉弾ダメージ＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		にんぎょう		オート			誰かに似ている草臥れた人形
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート		自身	1